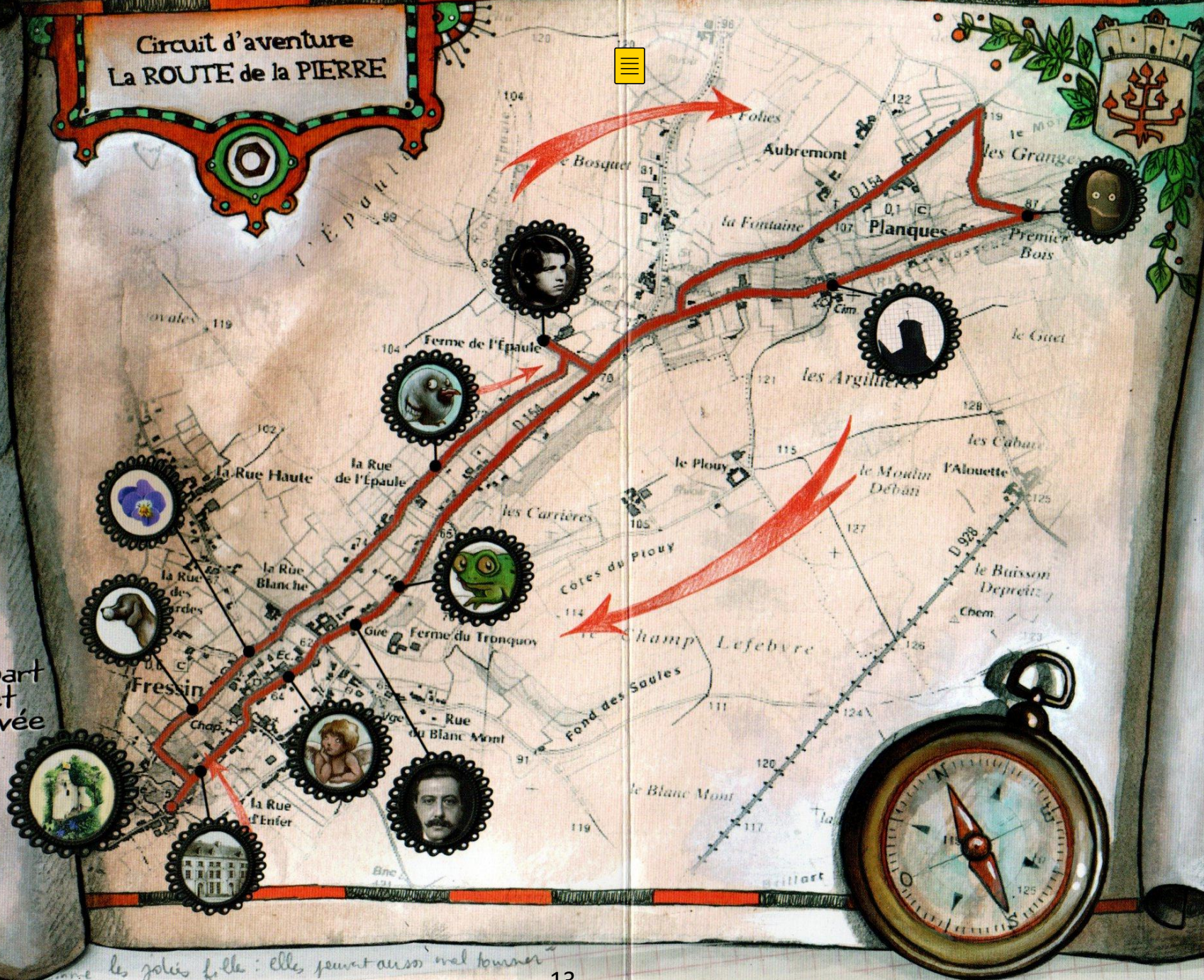


Circuit d'aventure La ROUTE de la PIERRE

Départ
et
Arrivée





Rends toi à la sculpture près de la mairie

Comment s'appelle le roman de Georges Bernanos qui a vu son adaptation au cinéma récomposée par une palme d'or au festival de Cannes en 1987 ?

--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--

14

16

14

5

--	--	--	--	--

14

10

Eglise de Fressin



Jéhane, en passant devant l'église, demande au caillou :

« J'ai l'impression que nous revenons sur nos pas, et nous n'avons toujours pas trouvé d'où tu viens. Peut-être es-tu une pierre de cette église après tout ? Cet endroit ne te rappelle bien ?

– Ma foi, non ...»

Tout à coup, un rayon de lumière dirige leur regards sur un pan de l'église, au dessus de la porte, entre deux grandes fenêtres.

«Bonjour, dit une voix mélodieuse.

– Un ange ! S'exclame Jéhane. Aidez nous s'il vous plaît ! Mon ami ne sait plus qui il est ! Ce serait un véritable bonheur de retrouver sa mémoire !

« Oooh... je n'effraie plus les enfants... snif... on m'appelle Marie Grouette mais les jeunes d'aujourd'hui ne croient plus à toutes ces superstitions ! C'était bien pratique avant de leur faire peur !! J'évitais les noyades accidentelles aux petits curieux qui venaient s'aventurer près de l'eau. Je les effrayais à l'aide de mon outil et plus personne ne mourait noyé! ».

La jeune femme vixée, replonge aussitôt dans l'eau et disparaît.



Moi j'avais des fausses dents!!!



Comment s'appelle le nom de l'outil de Marie Grouette ?

Trouve les lettres dans la sculpture et recompose le mot.

Le

--	--	--	--	--	--

11

16

15

tourne vite la page!





Ils se penchent sur la Planquette quand soudain :

- « BOOHH ! »

Surpris, Jéhane et le caillou reculent d'un pas : une sorcière à la laideur incomparable accompagnée d'un crapaud sortit de l'eau !

Jéhane, qui en a vu d'autres, n'est pas le moins du monde impressionnée.

« Bouh vous même ! » Dit elle.



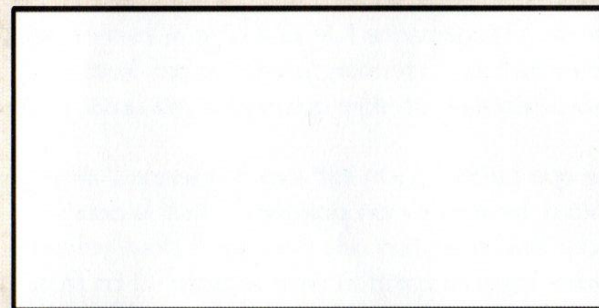
La sorcière fait la grimace et décroche de son visage son horrible nez crochu sous lequel se cache un nez bien plus joli. Elle se débarbouille de la boue qui lui recouvrait le visage. Apparaît alors, une belle jeune femme.

- Vous êtes sur la bonne voie,
Continuez tout droit.
Devant une belle maison vous passerez,
et de vieux amis vous retrouverez.
La fin de votre quête est pour bientôt.
Allez, allez, jusqu'au château ! »



Et l'ange se tait. Il redevient immobile et silencieux, comme une pierre...

Retrouve au-dessus d'une porte de l'église, la sculpture d'un ange. Au dessus de celui-ci, existait une autre sculpture aujourd'hui disparue. Reinvente-la.



**Au dessus de l'ange, tu trouveras une lettre.
Elle correspond au chiffre 8**

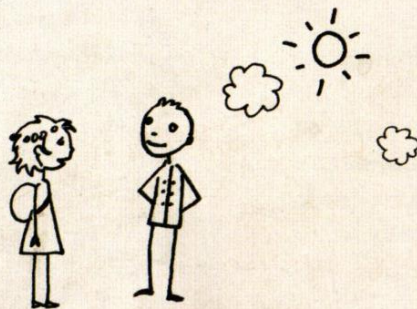
- Ah, nous arrivons enfin au bout !!
J'espère enfin découvrir qui je suis... dit le caillou.

Maison de
Georges Bernanos



Devant la maison, contre le portail, se tient un petit garçon avec un pigeon sur l'épaule.

« Georges et monsieur le pigeon !! Comme nous nous retrouvons !! s'écrit Jéhane.



- Je vous avais bien dit qu'on se reverrait ! Dit Georges.
- Ha ! Décidément ! Encore vous ! Dit le pigeon.
- Vous vous connaissez ? Demande Georges
- Oh... des fans !... dit le pigeon dans un soupir.
- Que fais-tu ici ? Demande Jéhane à Georges, ignorant le pigeon.
- C'est ma maison. C'est là que je vis avec mes parents, Mr et Mme Bernanos. J'aime me promener dans la campagne ! Je joue et je m'invente plein d'histoires. Et quand mon père ne fait pas attention, je vais lire des livres en cachette dans la bibliothèque. Peut-être qu'un jour, moi aussi, je deviendrais écrivain...
- Je tiens à ajouter que cette maison est aussi la mienne !! dit le pigeon, bombant le torse. Vous trouverez mon pigeonnier dans la cour.
- Nous avons encore besoin de ton aide Georges !! Nous retournons sur nos pas et nous ne savons toujours pas d'où vient le caillou !! En plus, ma machine volante est toute cassée et je ne sais toujours pas comment la réparer. Un ange nous a dit de nous diriger vers le château...
- Oh ! Ça tombe bien : je connais quelqu'un de très fort qui vit au château, il s'appelle Raoul, il pourra peut-être vous aider. Suivez-moi ! >>

Comment s'appelle la maman de Georges ?



Un bien joli prénom !!!

Aide-toi du panneau

--	--	--	--	--	--	--	--

6

PIGEONS-VOYAGEUR

- << Qui êtes-vous donc ? Vous n'avez pas l'air d'être venus prier !! Ici c'est notre territoire ! Il faut payer une taxe pour pouvoir repartir !!
 - Mais pourquoi ? C'est du vol !! se défend Jéhane.
 - On ne parle pas de vol à un pigeon mademoiselle !! Nous n'aimons pas nous faire avoir !
 - C'est n'importe quoi !! Pour qui vous prenez-vous ? Dit le caillou
 - Des pigeons !
 - Laissez-moi faire >> Interrompt un autre oiseau.
- Jéhane et le caillou reconnaissent alors le pigeon de tout à l'heure.
- << Tu les connais ?
 - Oui, se sont des admirateurs qui me suivent !
 - Pfff ! Pas du tout ! Rougit Jéhane.
 - Je comprends votre fascination pour ma personne, dit le pigeon, présomptueusement. Ce n'est pas dans mon habitude, mais vu que vous m'êtes sympathiques, je tiens à vous aider ! Répondez à cette énigme et vous pourrez avancer dans votre quête >>



Un autre pigeon s'est fait avoir ...
A quel saint est attribuée la légende ?
(aide-toi du panneau)

--	--	--	--	--	--

--	--	--	--	--	--	--	--

11

9

Après avoir résolu le problème, Jéhane et le caillou partent en suivant le cours d'eau.



Jéhane et le caillou poursuivent leur route.

«- Oh, c'est mignon ce tout petit pont !!! » dit Jéhane.

- Ces "pontons" comme on les appelle sont surtout très utiles pour les personnes qui devaient franchir la rivière. Il y a longtemps, les habitants mettaient des planches en bois pour traverser, des « planques » en patois. C'est d'ailleurs de là que viendrait le nom de « Planquette » dit le caillou.

«- Mais tu en sais des choses finalement!! » Remarque Jéhane.

J'ai une gorge mais je ne peux pas parler,

Je coule mais je ne me noie pas,

J'ai un lit mais je ne dors jamais.

Qui suis-je ?

Une

		V				
--	--	---	--	--	--	--

7 7

Eglise de Planques



Arrivés à l'église de Planques, Jéhane et le caillou remarquent un rassemblement de pigeons autour du clocher. Quelques-uns les aperçoivent et viennent à leur rencontre.



Jéhane et Georges, chacun avec leur compagnon sur l'épaule, continuent discrètement leur chemin en passant devant le chenil afin d'éviter de se faire entendre par les chiens, qui visiblement n'étaient pas aussi sourds que leur maître...

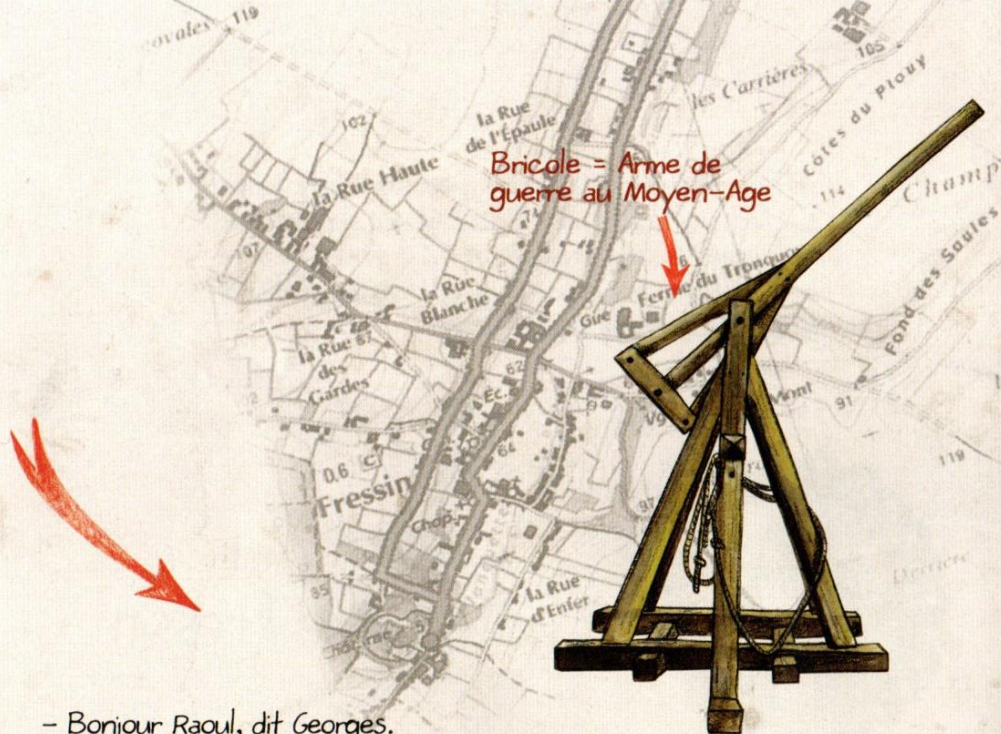


Château de Fressin

Arrivés devant le château, ils découvrent un curieux personnage en armure courant après deux cygnes.

« Rendez-la moi !!! Arrêtez !! Rendez-moi mon alliance !!! »





Bricole = Arme de guerre au Moyen-Age

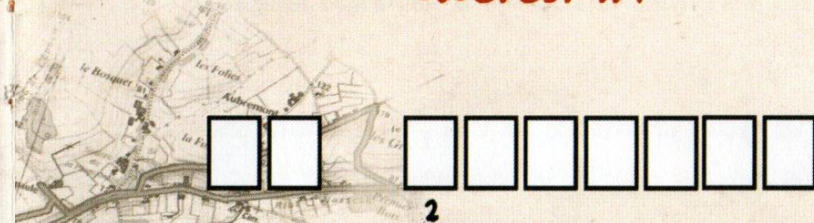
- Bonjour Raoul, dit Georges.
 - Bonjour, bonjour », dit-il, continuant de courir.
 Soudain, un projectile vole dans le ciel.
 « Doucement avec la bricole !!! crit Raoul de Créquy, qui revient vers eux, avec les deux cygnes dans chaque main. Excusez-moi mes amis !! Je dois gérer tellement de choses en même temps !!! Ces petits plaisantins venaient de me voler mon alliance ! J'y tiens tellement !
 Figurez-vous que lorsque je suis parti en croisade, ma femme coupa mon alliance en deux et l'attacha à deux lacets que nous conservèrent chacun de notre côté. Les années passèrent, et me croyant mort, mon épouse adorée faillit épouser le Sire de Renty. Je suis arrivé à temps pour l'en empêcher, mais dans un si piteux état, que personne ne me reconnu !! C'est grâce à ma demi alliance que je pu prouver à ma femme que j'étais bien son Raoul !!!
 Mais assez parlé !! Il faut que j'aille voir ce qu'ils fabriquent là haut, avec cette bricole !! Ils font n'importe quoi !! »



Si l'envie t'en prend, n'hésite pas à aller visiter le château.
 Construit au 15^s, c'était une véritable forteresse, avec ses bastions défensifs adaptés à l'artillerie !

Et Raoul de Créquy disparaît dans le château...

Sur la carte, l'altitude 81 plein nord (aide toi de la boussole), tu trouveras un lieu-dit dont le nom signifie « petit bois ».
 Quel est-il ?

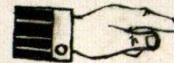


Aire de pique-nique

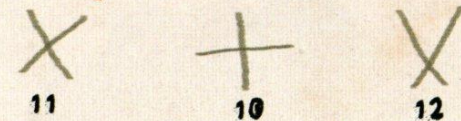


Jéhane et le caillou décident de se reposer dans cet endroit bien agréable... Tiens... d'ailleurs, il y en a marre de l'appeler "le caillou" ! Il faudrait bien lui donner un nom à notre petit compagnon !

Dans ce puits de cailloux, prends une pierre et inscris le nom que tu as choisi de lui donner.
 Cette pierre te suivra jusqu'à la fin de l'aventure !



Quelle est la marque du tâcheron, située sur le panneau d'information ?

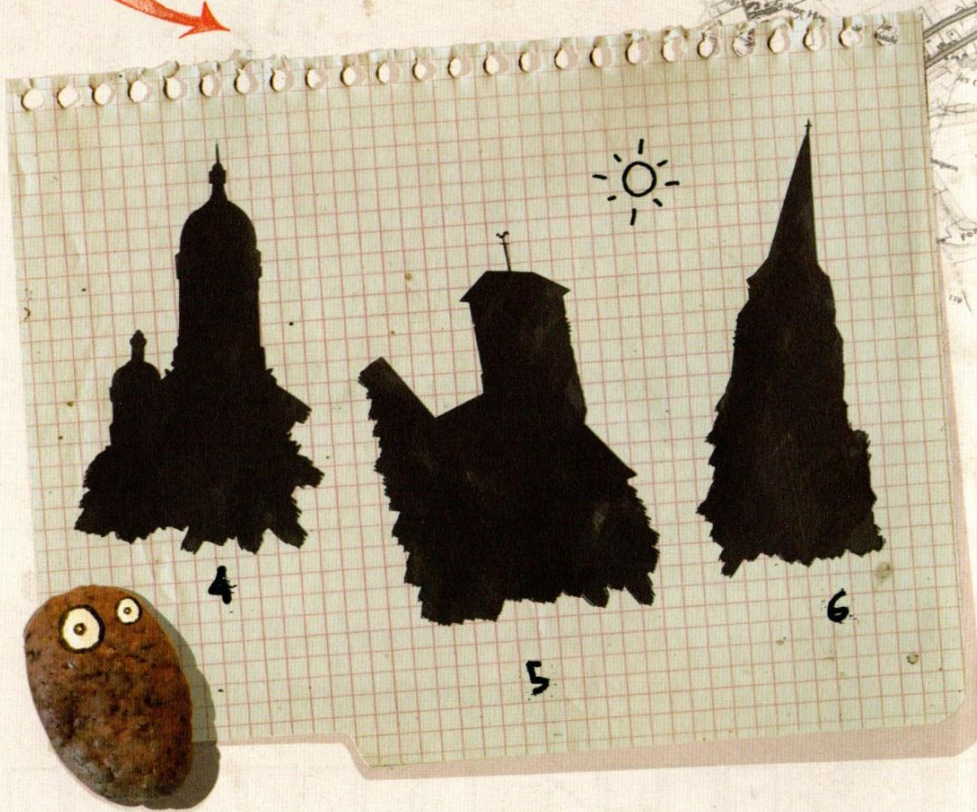


Le chiffre de la bonne glyptographie correspond à la lettre p.

Nos compagnons reprennent leur route en direction du lieu dit « la fontaine » où se trouve le belvédère en bois et découvrent une vue incroyable sur le village. « Comme c'est beau, s'écrit le caillou !! Arrêtons-nous quelques instants pour profiter du paysage !

- D'accord, d'accord. Dis donc, tu as vu comme ce clocher est étrange...
- On appelle cela un "clocher mur" car il ressemble à un petit mur et n'est pas pointu comme la plupart des clochers. Hé tu vois, je crois que la mémoire commence à me revenir !
- Ah tant mieux, c'est le bon moment pour un petit jeu alors !!! »

Le bon numéro correspond à la lettre E



Tout à coup, un projectile arrive à une vitesse folle et percute le caillou. Les deux pierres, sonnées, se regardent fixement.

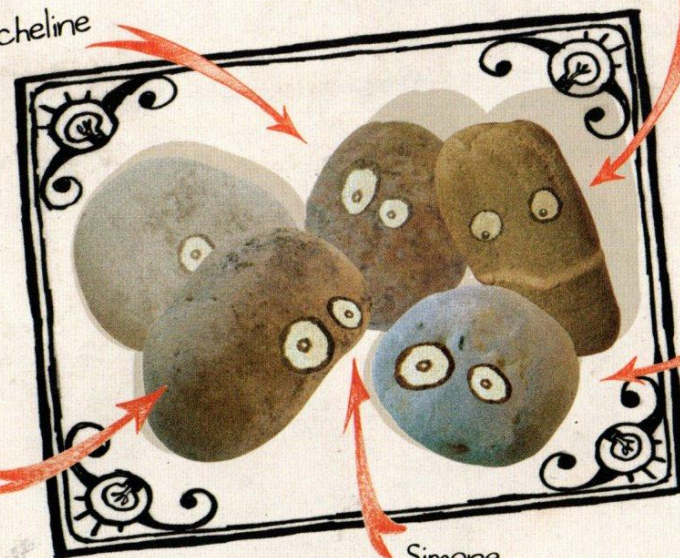
« Léon !!!! S'exclame la pierre inconnue.

- Vous me connaissez?... dit le caillou, interloqué.
- Mais bien sûr !! Tu es une pierre du château ! Tu as été catapulté et nous t'avons vu voler très loin dans le ciel !! Nous pensions toutes que tu avais disparu !!
- Quel soulagement !! Mais oui ! Je me rappelle de tout maintenant ! S'écrit Léon. Mais maintenant appelez-moi avec mon prénom !

Roger

Micheline

Marcel



Simone

Si tu le souhaites, tu peux déposer ta pierre dans le puits à caillou ou la garder !

- Oh ! Quel bonheur !! Comme je suis heureuse pour toi !!! S'écrit Jéhane.

- Eh oui,

--	--	--	--

--	--	--	--	--	--	--	--

--	--

5 15 13 5 3 1 12 1 2 9 5 4 5

--	--	--	--	--	--

--	--

--	--	--	--

15 13 11 16 17 5 13 14 1 8 11 7 5

--	--	--	--

--	--

--	--	--	--

--	--

4 1 10 14 9 1 8 11 7 5 4 5

--

--	--	--	--	--

--	--	--	--	--

--	--

9 1 16 15 13 5 17 11 7 9 1 9 5

--	--	--	--	--	--

--	--

--	--	--	--	--	--	--	--

 !!
14 5 3 13 5 15 4 16 2 11 10 6 5 16 13

s'exclame alors Georges.

-> Cette phrase est extraite d'un roman de Georges Bernanos.
Comme l'écrivain, tu as fais preuve de ta force et de ta foi et de celle des autres pour résoudre les mystères de la Route de la Pierre.



- Monsieur le pigeon, vous qui devait avoir vu du pays, vous pourriez peut-être nous aider s'il vous plaît ? Demande Jéhane.

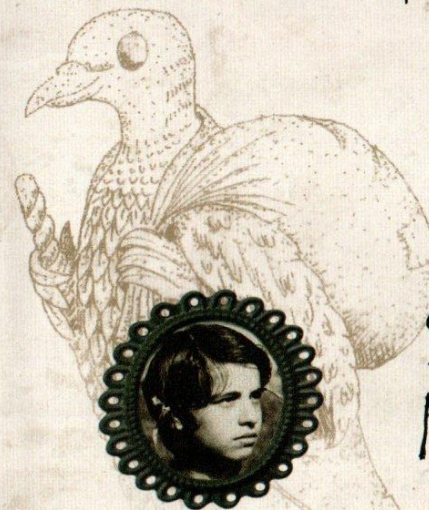
- Moi je n'aide personne, je suis un pigeon ! Les pigeons, ça n'aident pas les gens ! Je ne tiens pas à me faire avoir !! Adieu, dit-il en s'envolant.

- Mais où allez vous ?! S'exclame Jéhane, déçue.

- Rejoindre mes amis, à l'église de Planques !

Et le pigeon les dépasse à une folle allure.

« Suivons ce frimeur ! » chuchotte Jéhane, et ils poursuivent leur route en se rendant à la ferme de l'Epaule.



Source de Mouchette

« Comme c'est joli ici ! dit Jéhane. Reposons-nous un peu au bord de la source et décodons cette énigme. »

Comment s'appellait le curé de campagne ?

L'

--	--	--	--

--	--	--	--	--	--	--	--

1 4 1



Maison des Violettes

Jéhane et son ami poursuivent leur chemin vers la rue de l'Épaulé et découvrent sur la gauche une maison en pierre.
« Oh ! Regarde cette jolie maison ! »

Je suis comme les pensées, je suis une fleur
mon nom vient du nom d'une couleur
je symbolise l'amour secret. Qui suis-je ?



LA

--	--	--	--	--	--	--	--

17



7 Trouves la date inscrite sur la maison?

Le deuxième chiffre correspond à la lettre I

		4	
--	--	---	--

Cette maison porte le nom de la personne qui l'a bâtie avant la Révolution : Joseph VIOLETTE
Sur ton parcours, tu découvriras d'autres belles maisons en pierre. Ouvre bien les yeux...



Après quelques minutes de marche,
Jéhane remarque de drôles de bâtiments.

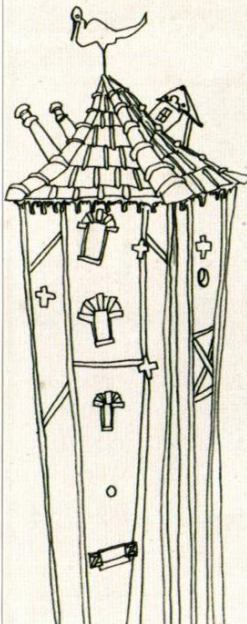
« Regarde ces maisons amusantes !! » Dit Jéhane au caillou.

- Amusantes ?!!! Répond une voix au-dessus d'eux.
 > Sachez Mademoiselle qu'on les appelle des pigeonniers et que c'est là que mes amis et moi habitons ! C'est très courant et respecté dans la région. Des personnes élèvent des pigeons et envoient les meilleurs participer à des concours !!! D'ailleurs, je suis l'un d'eux dans ma catégorie.

Dans le patois local, les noms changent ...
Retrouve le nom patois de ces noms d'animaux.

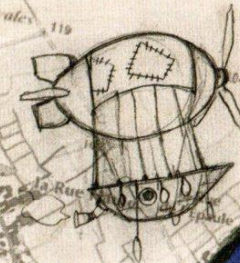
un coulon ☐
une ojon ☐
un pichon ☐

- ☐ une oie
- ☐ un poisson
- ☐ un pigeon



Epilogue

Le petit caillou ayant retrouvé la mémoire, emmena Jéhane visiter le château. Sur place, ils retrouvèrent la pièce manquante pour réparer la machine. Pour fêter cela, le seigneur de Créquy les invita à leur table et dégustèrent des produits régionaux ! Elle s'envola ensuite vers de nouvelles aventures, promettant à Léon et Georges de revenir les voir souvent !



Je suis le plus
beau de cette histoire,
Jéhane craquait
pour moi !

Et moi !
Et moi !

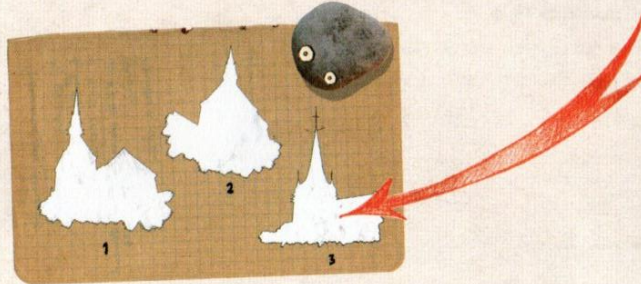


Tu peux déposer ta petite pierre dans le bac pour qu'elle retrouve ses amis.

Solutions

Quelle type de chasse
pratiquait
le baron Seillière ?

LA CHASSE À COURRE



date sur la maison des
Violettes

1742

Je suis comme les pensées,
Je suis une fleur
Mon nom vient du nom d'une couleur
Je symbolise l'amour secret
Qui suis-je ?

LA VIOLETTE

Dans le patois local, les noms d'animaux deviennent :

un coulon	☐	☒	une oie
une gjon	☒	☐	un poisson
un pichon	☐	☒	un pigeon

Quelle est la marque
du tâcheron, située sur
le panneau d'information ?



Comment s'appelait
le curé de campagne ?

L'ABBE DONISSAN

«Et bien, bonne chance dans votre quête, dit Georges. Nous nous
reversons sûrement ! »
Il s'éloigne et laisse nos deux amis seuls.

Quelle type de chasse
pratiquait le baron Selliere ?

L ☐ C ☐ ☐ S ☐ S ☐

6

☐ C ☐ ☐ ☐ ☐ ☐

13 13

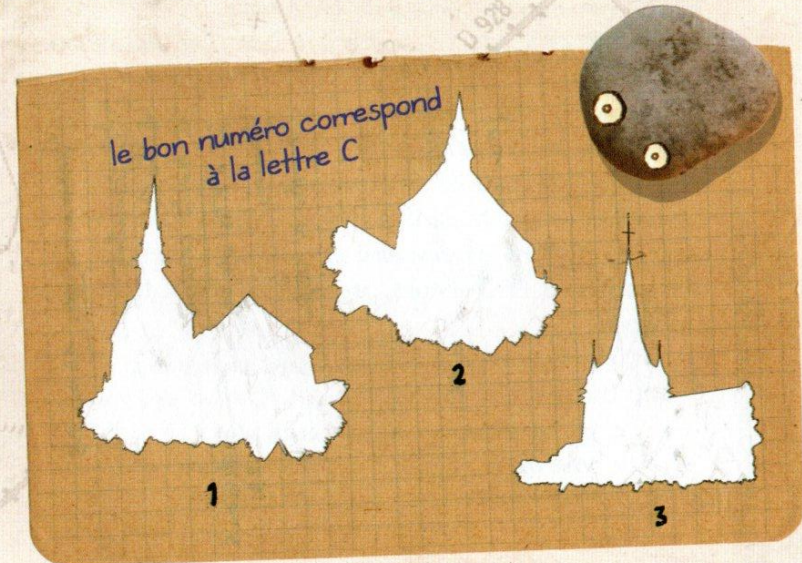


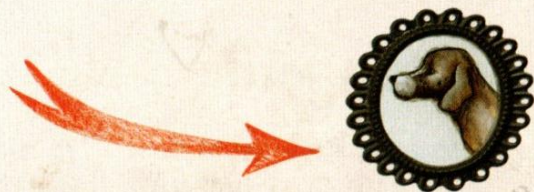
Pour t'aider, approche toi
de la sculpture en pierre
et va observer le tatouage
dans une oreille...



Jéhane et son compagnon continuent alors leur route. Ils aperçoivent au
loin le clocher de l'église de Fressin.

« Georges nous a conseillé de te faire réfléchir pour remettre tes pensées
en ordre. Je te propose donc ce petit jeu... Essaie de trouver quel est le
bon clocher parmi ces ombres ! » demande Jéhane.





Rue du bois

Jéhane et le caillou quittent le lieu de l'atténissage et avancent tranquillement vers la rue du Bois.

Soudain, ils sentent une présence derrière eux, suivie d'un grognement terrifiant. Ils n'osent à peine bouger quand une ombre se jette sur eux : un gros chien suivi de sa meute les poursuivent.

Courant à toute allure, la voix d'un petit garçon les dirige vers la montée d'un chemin

« Par ici !! VITE !! »



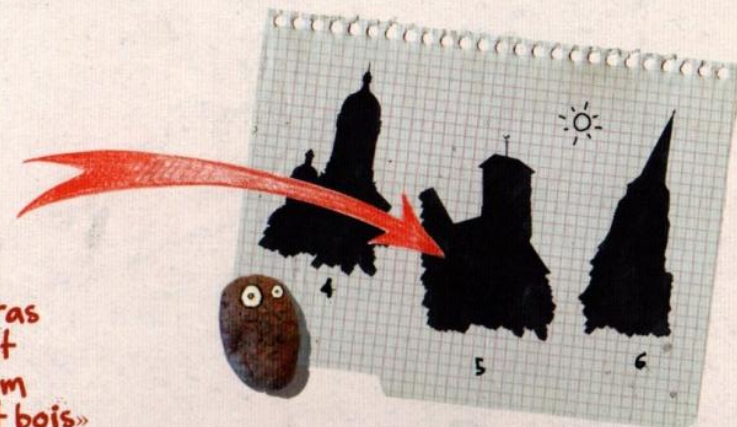
Rappelés par leur maître, les chiens ont cessé de les poursuivre. Arrivés en haut du chemin, Jéhane, essoufflée, demande à leur petit sauveur :

« - Merci !! Mais...qui es-tu ? »

- Je m'appelle Georges ! Ces chiens ne sont pas méchants, mais ils ne vous connaissent pas. Ils viennent du chenil du baron Seillière. En 1871, date à laquelle cet homme, issu d'une grande famille fit bâtir cette maison, les notables allaient beaucoup à la chasse, et avaient des chiens. Mais le baron Seillière, vu qu'il est sourd, il en achète de plus en plus pour être sûr de les entendre !!! Et vous ? Qui êtes-vous ? »

Jéhane raconte alors son accident et sa rencontre avec la petite pierre amnésique. Georges leur conseille de partir à la recherche de lieux, d'objets, de personnages qui pourraient éveiller des souvenirs chez le petit caillou. L'important c'est de réfléchir, de faire fonctionner son cerveau et tout finira par lui revenir en mémoire !!

des jeux



Tu trouveras
un lieu-dit
dont le nom
signifie « petit bois »

UN BOSQUET

Comment s'appelle
le nom de l'outil
de Marie Grouette ?

LE GROUET

A quel saint est
attribuée la légende ?

SAINT GENGOULT

j'ai une gorge mais je ne peux pas parler,
je coule mais je ne me noie pas,
j'ai un lit mais je ne dors jamais.
Qui suis-je ?

UNE RIVIERE

Comment s'appelle le roman
de Georges Bernanos qui a
vu son adaptation au cinéma
récompensée par une palme d'or
au festival de Cannes en 1987 ?

SOUS LE SOLEIL DE SATAN

Comment s'appelle la
maman de Georges ?

HERMANCE

Notes

This image shows a full page of white paper with horizontal blue ruling lines. The lines are evenly spaced and run across the width of the page. There are no margins, text, or other markings on the paper.

Principe du jeu:

Pour connaître le secret que renferme la Route de la Pierre, il te suffit d'inscrire des lettres dans les cases. Les jeux qui vont suivre t'aideront à trouver ces lettres, qui correspondent aux chiffres de l'énigme. Le même numéro correspond toujours à la même lettre.

Les personnages :



Le petit caillou,
il a perdu la mémoire et accompagne
Jéhane durant cette aventure



Jéhane, une jeune aventurière
débrouillarde et bricoleuse
qui n'a peur de rien !



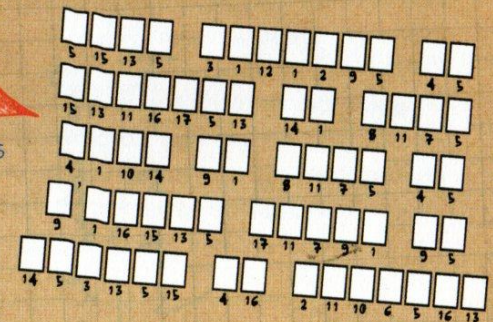
Georges, un petit garçon qui connaît bien le coin....

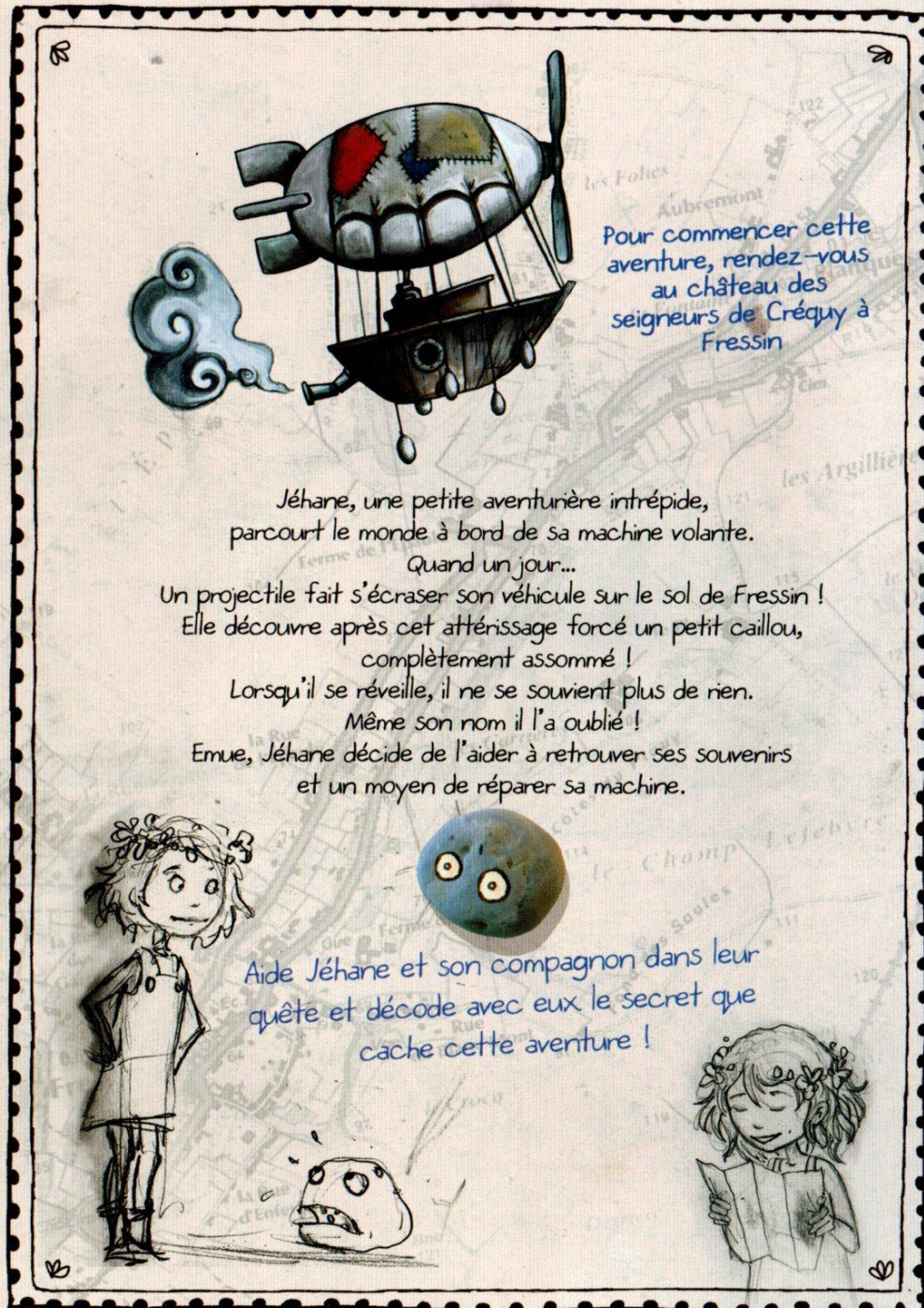
Et... un pigeon...
alors lui...

...Il est
génial !



Reporte les lettres
dans les cases
qui se trouvent
à la fin du livret





Pour commencer cette
aventure, rendez-vous
au château des
seigneurs de Créquy à
Fressin

Jéhane, une petite aventurière intrépide,
parcourt le monde à bord de sa machine volante.

Quand un jour...

Un projectile fait s'écraser son véhicule sur le sol de Fressin !

Elle découvre après cet atterrissage forcé un petit caillou,
complètement assommé !

Lorsqu'il se réveille, il ne se souvient plus de rien.

Même son nom il l'a oublié !

Emue, Jéhane décide de l'aider à retrouver ses souvenirs
et un moyen de réparer sa machine.

Aide Jéhane et son compagnon dans leur
quête et décrypte avec eux le secret que
cache cette aventure !

Dessine un souvenir
de ton aventure





Renseignements : Office de Tourisme Intercommunal
Communauté de Communes du Canton de Fruges
Place du Général de Gaulle 62310 FRUGES
03.21.04.02.65 ot-fruges@nordnet.fr

La Route de la Pierre : une réalisation de



avec le soutien de :



illustrations et scénario: Juliette Pinoteau,
pharendole.fr **PHARENDOLÉ**

ENTRE MYSTÈRES PIERRE & RIVIÈRE



Carnet d'aventure de la Route de la Pierre